

syarat_sukan_1_6_94de11a27552971f4734c248.pdf



PERATURAN AM PERMAINAN

ROAD RELAY

**KARNIVAL SUKAN KOLEJ
PROFESIONAL MARA & KOLEJ MARA
2026
[KASUKMA (XVI)]**

**KOLEJ PROFESIONAL MARA
SERI ISKANDAR, PERAK.**

PERATURAN AM KASUKMA (XVI) 2026
KOLEJ PROFESIONAL MARA SERI ISKANDAR

ROAD RELAY

PERATURAN DAN SYARAT PERTANDINGAN

1.0 SISTEM DAN PERATURAN PERTANDINGAN

1.1 Pertandingan Road relay Karnival Sukan Antara Kolej Profesional MARA dan Kolej MARA akan dijalankan seperti berikut :-

- 1.1.1 Secara lari berganti-ganti berpasukan iaitu seramai empat (4) orang peserta iaitu dua (2) peserta lelaki dan dua (2) peserta perempuan.
- 1.1.2 Setiap peserta perlu berlari mengikut litar larian yang telah ditetapkan
- 1.1.3 Setiap pelari akan dibekalkan dengan no bib dan wajib dipakai di baju.
- 1.1.4 Pertukaran diantara pelari dilakukan di zon pertukaran yang ditetapkan dan melalui serahan baton.
- 1.1.5 Pasukan yang pertama berjaya menamatkan larian akan dikira pemenang.
- 1.1.6 Pelari pertama : **LELAKI**, Pelari kedua : **PEREMPUAN**, Pelari ketiga : **PEREMPUAN**, Pelari keempat : **LELAKI**.
- 1.1.7 Jarak larian ialah 1.2 km seorang.

2.0 TEMPAT PERTANDINGAN 2

2.1 Pertandingan acara Karnival Sukan Antara Kolej Profesional MARA dan Kolej MARA akan dijalankan di dalam Kolej Profesional MARA Seri Iskandar, Perak.

3.0 TAKLIMAT PENGURUS PASUKAN

3.1 Taklimat pengurus pasukan akan diadakan pada **1 Oktober 2026 (Khamis)** jam **3.00 petang**.

- 1 Pengurus-pengurus pasukan dikehendaki mengemukakan senarai akhir pasukan seramai dua (2) orang peserta lelaki dan dua (2) orang peserta perempuan yang telah didaftarkan berserta dengan dokumen-dokumen yang disahkan. Semua dokumen perlu dimuatnaik di dalam sistem pendaftaran KASUKMA 2026.
- 2 Senarai pemain yang disahkan semasa taklimat Pengurus Pasukan adalah muktamad. Selepas taklimat, sebarang permohonan pertukaran / gantian pemain tidak akan dibenarkan.

4.0 PENYERTAAN DAN PENDAFTARAN ATLET

4.1 Penyertaan

4.1.1 Setiap pasukan hanya dibenarkan mendaftar pasukan (pelajar) yang berdaftar di Kolej Profesional MARA atau Kolej MARA sahaja yang layak menyertai Karnival Sukan Antara Kolej Profesional MARA dan Kolej MARA 2026.

4.1.2 Setiap Kolej hanya boleh menghantar satu (1) penyertaan sahaja. Hanya satu (1) Pingat Emas ditawarkan bagi acara ini. Acara yang dipertandingkan ialah acara berpasukan.

4.2 Pendaftaran Pemain

- 3 Hanya pemain-pemain yang berdaftar sahaja boleh mengambil bahagian dalam siri pertandingan ini. Setiap pasukan boleh mendaftarkan 2 lelaki dan 2 perempuan pelari sahaja yang terdiri daripada atlet dari acara sukan yang lain.
- 4 Pendaftaran setiap pelari hendaklah mengikut keperluan yang ditetapkan dalam undang-undang dan Peraturan Am Karnival Sukan Antara Kolej Profesional MARA dan Kolej MARA 2026.

PERATURAN AM KASUKMA (XVI) 2026
KOLEJ PROFESIONAL MARA SERI ISKANDAR

5.0 BANTAHAN

- 5.1 Bantahan terhadap keputusan atau soal pelari yang tidak layak mestilah dihantar secara bertulis kepada Jawatankuasa Penganjur dan hendaklah diterima dalam tempoh 30 minit selepas tamatnya acara berkenaan dan berserta dengan wang tunai berjumlah RM500.00 yang akan dikembalikan jika bantahan itu berjaya.